

Priorità 4 FEAMP 2014-2020

SSL FLAG COSTA DELL'EMILIA-ROMAGNA

AZIONE 2.A: HABITAT MARINI VALLIVI E LAGUNARI Intervento 2: Interventi volti alla salvaguardia e miglioramento ambientale

Regolamenti (UE) 1303/2013 e 508/2014

SCHEMA DESCRITTIVA

***OBIETTIVO del PdA n. 2 Migliorare la gestione delle risorse ambientali
finalizzate alla pesca e acquacoltura***

***Obiettivo specifico 2.A: Migliorare la qualità dei luoghi di produzione della risorsa ittica – il
mare, le valli, le lagune e favorire l'adozione di pratiche per ridurre gli impatti negativi
sull'ambiente prodotti dalle attività di pesca e acquacoltura***

***Delibera del Consiglio Direttivo del FLAG del 03 febbraio 2021 e del 24 giugno 2021 che
recepisce le prescrizioni del NUTEF/RER Prot. 17/06/2021.0596801.U seduta NUTEF
DEL 7.05.2021; e le precisazioni da comunicazione RER del 08.07.2021 Prot. 0645835.U
rettificato con Delibera del Consiglio Direttivo del FLAG del 28/10/2021***

1

***Parere di conformità del Servizio di Programmazione e Sviluppo Locale Integrato Regione
Emilia-Romagna del 30/07/2021 Prot. 30/07/2021.0686360.U***

1. OBIETTIVO GENERALE

Obiettivo 2.: Migliorare la gestione delle risorse ambientali finalizzate alla pesca e acquacoltura

2. OBIETTIVO SPECIFICO

2.A: Migliorare la qualità dei luoghi di produzione della risorsa ittica – il mare, le valli, le lagune e favorire l'adozione di pratiche per ridurre gli impatti negativi sull'ambiente prodotti dalle attività di pesca e acquacoltura"

3. AZIONE

2.A.2 HABITAT MARINI VALLIVI E LAGUNARI - Interventi volti alla salvaguardia e miglioramento ambientale

4. PIANO FINANZIARIO E CRONOPROGRAMMA

Agli interventi previsti dal presente Bando è destinato un importo complessivo pari ad euro 586.928,39, come da Piano Finanziario del FLAG approvato determinazione n. 12407 del 30/06/2021 (euro 293.464,20 di cofinanziamento dell'Unione Europea a valere sul FEAMP; euro 205.424,94 di cofinanziamento di risorse nazionali a valere sul Fondo di Rotazione; euro 88.039,26 di cofinanziamento regionale).

Per l'eventuale scorrimento della graduatoria, oltre alle risorse sopra indicate saranno destinate, se disponibili, ulteriori risorse derivanti da eventuali proposte di variazioni del piano finanziario, relativo al Piano di Azione che potranno essere proposte all'Organismo Intermedio, il cui utilizzo resta comunque subordinato al completamento dell'iter di approvazione dell'eventuale proposta stessa da parte dell'Organismo Intermedio e alle effettive risorse rese disponibili e compatibili con il Bilancio regionale. A tal fine, la graduatoria di cui al presente Avviso pubblico ha validità di anni 2, decorrenti dalla data di pubblicazione della graduatoria definitiva, fermo restando i termini fissati dalla disciplina comunitaria per la rendicontazione delle spese.

4.1 Cronoprogramma attività

Azioni	Anno											
	2021			2022			2023					
AZIONE 2A2 – AZIONE 2.A: HABITAT MARINI VALLIVI E LAGUNARI	<i>TRIMESTRI</i>											
<i>Pubblicazione dell'avviso – entro 05 agosto 2021</i>												
<i>Presentazione delle proposte – entro 05.11.2021 06.12.2021</i>												

Azioni	Anno											
	2021				2022				2023			
<i>Istruttoria e Selezione delle proposte – entro 90gg dalla scadenza del bando</i>												
<i>Concessioni – entro marzo aprile 2022</i>												
<i>Realizzazione degli interventi e rendicontazione–entro 30 aprile 2023 (comprese eventuali proroghe)</i>												
<i>Verifica e certificazione spese –giugno 2023</i>												

4.2 Cronoprogramma finanziario

Entro <i>giugno</i> 2023– liquidazione contributo	586.928,39
---	-------------------

5. DEMARCAZIONE CON ALTRI FONDI STRUTTURALI, CON LE POLITICHE REGIONALI E ALTRE OPERAZIONI FEAMP

Gli interventi finanziati e realizzati con la presente azione non beneficeranno di ulteriori contributi derivanti da altri fondi strutturali, leggi regionali e/o nazionali che insistono sulla medesima o analoga finalità. Verrà effettuato un controllo in fase istruttoria per verificare al demarcazione tra progetti finanziati sulle misure del PO FEAMP 2014-2020.